

『구미시 초광역연계 3D융합산업 육성사업 출연 동의안』

심 사 보 고 서

1. 심사경과

가. 제출일자 : 2016년 9월 12일

나. 제 출 자 : 구 미 시 장

다. 회부일자 : 2016년 9월 13일

라. 상정일자 : 2016년 9월 26일

제207회 구미시의회 임시회 제1차 산업건설위원회

상정, 질의, 토론, 의결

2. 제안 설명의 요지

가. 제안 설명자 : 경제통상국장 박 종 우

나. 제안이유

- 구미시에서는 3D디스플레이 부품소재 산업화 기반구축을 위한 클러스터 조성 및 핵심기술 개발 및 지원을 통한 지역 디스플레이 산업의 경쟁력 확보를 위해 구미전자정보기술원 내 3D디스플레이 기술연구센터를 운영하고 있음
- 이에 출연기관의 원활한 운영을 위해 2017회계연도 구미시 세출 예산에 반영하고자하는 (재)구미전자정보기술원 출자·출연 여부에 대하여 지방재정법 제18조 제3항에 의거 미리 동의를 구하고자 함

다. 주요내용

○ 출연 개요

- (1) 대상기관 : (재)구미전자정보기술원
- (2) 대 표 : 남유진
- (3) 소 재 지 : 경상북도 구미시 산동면 첨단기업1로 17
- (4) 출연예정액 : 금520,000천원(현물 394,000천원, 현금 126,000천원)

※ 5차년도('16. 7월 ~ '17. 12월) 소요예산 중 시비 매칭 금액

○ 주요 사업

- (1) 사 업 명 : 초광역연계 3D융합산업 육성사업
(3D디스플레이 부품소재 실용화지원센터 구축사업)
- (2) 사업기간 : 2012년 7월 ~ 2017년 12월 (66개월)
- (3) 사업위치 : 구미대로 350-27
(금오테크노밸리 3D디스플레이 부품소재 실용화지원센터)
- (4) 총사업비 : 275.7억원[국비(지특)177.3, 도비25.89, 시비60.41, 민자12.1]

- 연도별 소요예산

(단위 : 억원)

구 분	사업비	연차별 투자계획				
		'12년	'13년	'14년	'15년	'16년
계	275.7	47.6	76.08	46.56	74.54	30.92
국 비	177.3	11.9	39	38.2	66	22.2
도 비	25.89	15.09	9.27	0.48	0.51	0.54
시 비	60.41	19.45	25.57	5.06	5.13	5.2
민 자	12.1	1.16	2.24	2.82	2.9	2.98

- (5) 추진주체 : 산업통상자원부, 경상북도, 구미시
- (6) 주관기관 : 구미전자정보기술원
- (7) 사업내용
 - 3D디스플레이 부품소재 실용화지원센터 및 공용장비 구축
 - 상용화 기술개발 기업지원 및 전문 인력 양성
- (8) 추진현황 및 향후계획

- 2011. 11 : 예비타당성 심사 및 국책사업 확정
- 2012. 7 : 3D디스플레이 부품소재 실용화지원센터 구축사업
- 2013. 12 : 센터 리모델링 준공 완료
- 2014. 3 : 3D디스플레이 부품소재 실용화지원센터 개소식
- 2015. 3 : 3차년 기업지원사업 완료(52건, 계획대비 104%)
- 2016. 3 : 4차년 기업지원사업 완료(56건, 계획대비 104%)
- 2016. 8 : 4차년 구축 장비(공정 2종, 신뢰성 2종) 입고
- 2016. 8 : 5차년 사업 협약 체결
- 2017. 6 : 5차년도 장비 구축 예정(4종)
- 2017. 8 : 기업지원사업 수행 예정(44건, 4억원 지원)

라. 참고사항

- 관계법령 : 「지방재정법」 제18조, 「국가균형발전 특별법」 제3조, 「산업기술혁신 촉진법」 제11조, 제19조, 「지방자치단체 출자출연 기관의 운영에 관한 법률」 제20조, 「구미전자정보기술원 관리 및 운영지원에 관한 조례」 제3조
- 예산조치 : 2017년도 예산편성
- 합 의 : 해당사항 없음
- 기 타 : 주요사업 실적

3. 검토보고의 요지 - 전문위원 장 학 곤

○ 본 구미시 초광역연계 3D융합산업 육성사업 출연 동의안은

- 레드오션화된 디스플레이 산업 분야에 대응하고, 3D디스플레이 신산업 창출을 위한 원천기술 확보 및 시장 선점을 위해, (재)구미 전자정보기술원에 예산을 출연하여

- 구미의 세계적인 디스플레이 패널 생산기술 기반과 3D디스플레이 부품소재 산업화 기반구축의 동력을 접목하여 전통적인 디스플레이 패널 제조 산업을 고도화하여 지역경제 활성화 및 신규고용 창출에 이바지하기 위한 것으로 타당하다고 판단됨.

4. 질의 및 답변요지 : 생 략

5. 토 론 요 지 : 생 략

6. 소수의견의 요지 : 없 음

7. 심 사 결 과 : 원안가결