

『5G기반 VR·AR 디바이스 개발 지원센터 운영 출연 동의안』 검 토 보 고 서

1. 제 출 자 : 구 미 시 장

2. 제안이유

- VR·AR(가상·증강현실) 디바이스는 실감콘텐츠 사용자에게 필수적인 장치로 글로벌 시장에서 2023년까지 109조원 규모(연평균 47%)로 성장 전망
- 지역 주력산업과 연계한 5G기반 VR·AR 디바이스 중심의 혁신 성장거점 마련 및 디바이스 핵심부품 개발 기술지원 등을 통해 지역 중소기업 기술 경쟁력 확보
- 이에 출연기관의 원활한 사업추진을 위해 2021회계연도 구미시 세출예산에 반영하고자하는 (재)구미전자정보기술원 출연 여부에 대하여 「지방재정법」 제18조 제3항에 의거 미리 동의를 구하고자 함

3. 주요내용

가. 출연 개요

- (1) 출연기관 : (재)구미전자정보기술원

(2) 출연금액 : 15억원(도비 3, 시비 12)

※ 3차년도('22. 1 ~ 12월) 소요예산 중 지방비 매칭금액

(3) 사업내용 : 5G기반 VR·AR 디바이스 개발 지원센터 운영

(4) 출연근거

- 법 령 : 지방재정법(제18조), 국가균형발전특별법(제3조), 과학기술기본법(제16조의3), 산업기술혁신촉진법(제11조, 제19조), 정보통신 진흥 및 융합 활성화 등에 관한 특별법(제15조~제19조, 제32조), 정보통신산업 진흥법(제3조), 지방자치단체 출자·출연기관의 운영에 관한 법률(제20조)
- 조 례 : 구미시 과학기술 진흥 조례(제5조, 제9조, 제10조)
구미전자정보기술원 관리 및 운영지원에 관한 조례(제3조)

나. 주요 사업

(1) 사업명 : 5G기반 VR·AR 디바이스 개발 지원센터 운영

(2) 사업기간 : 2020년 4월 ~ 2024년 12월(57개월)

(3) 사업위치 : 구미대로 350-27 (금오테크노밸리 3D디스플레이 부품소재 실용화지원센터)

(4) 총사업비 : 150억원 [국비 100, 도비 10, 시비 40]

- 연도별 소요예산

(단위 : 억원)

구 분	사업비	연차별 투자계획				
		'20년	'21년	'22년	'23년	'24년
계	150	24.5	27.75	45	28	24.75
국 비	100	15	18.5	30	19	17.5
도 비	10	1.9	2.4	3	1.8	0.9
시 비	40	7.6	6.85	12	7.2	6.35

(5) 추진주체 : 과학기술정보통신부, 경상북도, 구미시

(6) 전담기관 : 정보통신산업진흥원

(7) 주관기관 : (재)구미전자정보기술원

(8) 사업내용

- VR·AR 디바이스 개발 기술지원을 위한 개발실, 실증실, 사업화 지원실 등 기업경쟁력 강화·지원을 위한 공간조성
- VR·AR 디바이스 핵심부품 제작, 품질인증·평가 및 실증을 위한 장비 구축
- VR·AR 산업의 시장 확대를 위한 5G 기반 핵심 디바이스용 부품·소재 기술 상용화 지원
- 2~5G 시험망 기반 VR·AR 디바이스 상호운용성·안정성·서비스 품질 등 시험평가 인증체계 구축 및 가이드라인 제정
- 현장 맞춤형 인력 양성 프로그램 운영 및 전문가 풀 구성을 통한 기업연계 매칭 지원, 제품 마케팅 및 디자인 개발 지원 등

(9) 추진현황 및 향후계획

- 2019. 10~12. : 2020년 국비 건의 및 확보
- 2019. 10~2020. 4. : 연구용역
- 2020. 3 : 과학기술정보통신부 공모사업 신청
- 2020. 3 : 발표평가 및 최종선정(경북 구미)
- 2020. 4 : 사업 협약체결 및 사업수행
- 2020. 5~12 : 장비구축, 공정기술 지원, 가이드라인 제작 등
- 2021. 2~ : 장비구축, 시험평가 지원, 공정기술 지원 등
- 2021. 8~9 : 완제품 제작 지원사업 공고 및 선정
- 2021. 10 : XR 디바이스 산업 기업간담회 개최
- 2021. 10 : 대구국제안경전 (DIOPS) XR 전시관 운영 예정
- 2021. 12 : XR 디바이스 개발 지원센터 개소식 행사 진행
- 2021. 12 : XR 디바이스 기술교류회 개최
- 2021. 12 : XR 디바이스 판교분소 개소 예정

다. 출연의 필요성

- 비대면화와 디지털 전환 등 4차 산업혁명 가속화로 선도기술 (5G, AI, IoT 등)을 활용한 초실감 VR·AR 서비스가 융합 산업의 촉매제 역할로 부상
- VR·AR 디바이스 구성품은 모바일, 디스플레이 핵심부품(카메라, 마이크로디스플레이, 센서 등)과 유사하여 지역의 기존 모바일 제조업체의 새로운 성장 동력산업으로 기대

- VR·AR 디바이스 핵심부품 국산화 기술 경쟁력 확보로 고부가가치 시장 창출 및 글로벌 기업으로 성장 지원 필요

4. 참고사항

가. 관계법령

- 「지방재정법」 제18조
- 「국가균형발전특별법」 제3조
- 「과학기술기본법」 제16조의3
- 「산업기술혁신촉진법」 제11조, 제19조
- 「정보통신 진흥 및 융합 활성화 등에 관한 특별법」 제15조~제19조, 제32조
- 「정보통신산업진흥법」 제3조
- 「지방자치단체 출자·출연 기관의 운영에 관한 법률」 제20조
- 「구미시 과학기술 진흥 조례」 제5조, 제9조, 제10조
- 구미전자정보기술원 관리 및 운영지원에 관한 조례」 제3조

나. 예산조치 : 2022년도 예산편성

다. 합 의 : 해당사항 없음

5. 검토의견

○ 본 「5G기반 VR·AR 디바이스 개발 지원센터 운영 출연 동의안」은

- 지역 주력산업과 연계한 5G기반 VR·AR 디바이스 개발 지원 센터를 운영하고자 제출된 동의안으로,
- VR·AR 디바이스 핵심부품 제작, 평가 및 실증을 위한 장비 구축과 기업 지원 등을 통해 핵심부품 국산화 기술 경쟁력 확보 및 신시장 창출에 기여할 것으로 보이나,
- 향후 5G기반 VR·AR 기술지원을 통해 구축된 기술이 지역 산업 발전에 실질적으로 기여할 수 있도록 성과관리를 철저히 해야 할 것으로 사료됨.